

TROFEO VEDEGGIO
CATEGORIA BAMBINO (nati nel 1996 e più giovani)
MEZZOVICO 25 gennaio 2004

Composizione dei gruppi

Gruppo I
Marmotte (Ambri)
Gabbiani (Ceresio)
Camaleonti (Ascona)
Leoni (Chiasso)

Gruppo II
Cocodrilli (Ascona)
Kings (Lugano)
VisetiPolidoPass (Bellinzona)
Molamai (Vallemaggia)

Partite di qualifica (1 tempo di 15 min.)

	Campo A	Campo B	Campo C
10.00	Marmotte-Gabbiani	Camaleonti-Leoni	Cocodrilli-Kings
10.30	VisetiPolidoPass-Molamai	Marmotte-Camaleonti	Gabbiani-Leoni
	Pulizia ghiaccio		
11.15	Kings-Molamai	Cocodrilli-VisetiPoliPass	Gabbiani-Camaleonti
11.45	Cocodrilli-Molamai	Marmotte-Leoni	Kings-VisetiPoliPass
	Pausa pranzo e pulizia ghiaccio		

Partite di finale (1 tempo di 15 min.)

	Campo A	Campo B	Campo C
13.30	A – B	C – D	E – F
14.00	G – H	A – C	B – D
	Pulizia ghiaccio		
14.45	F – H	E – G	B – C
15.15	E – H	A – D	F – G
16.00	Premiazione di tutte le squadre		

Regolamento del torneo

La giuria è composta dai Sig.ri Piazza, Franceschi e Osenda.

Il sorteggio è stato parzialmente pilotato per fare in modo che non ci siano due squadre della medesima società nello stesso gruppo e, nel limite del possibile, per permettere alle squadre che vengono da più lontano di iniziare il torneo più tardi.

Le squadre, suddivise in 2 gruppi, si incontrano in un torneo all'italiana.

Le prime due classificate di gruppo giocano le finali (ancora con un torneo all'italiana) per i posti dal 1° al 4°. Le altre giocano le finali per i posti dal 5° al 8°. In caso di parità di punti fanno stato da prima gli scontri diretti poi il maggior numero di reti segnate, il minor numero di reti subite, la migliore differenza reti e da ultimo la data di nascita del giocatore più giovane di una delle due squadre (che abbia effettivamente giocato almeno una partita).

Si gioca rispettando il regolamento della categoria Bambino (**in 4 contro 4**) ed in particolare vige l'obbligo di sostituire tutti i giocatori di movimento sul ghiaccio ogni 11/2 minuti.

Una volta definita la composizione delle squadre (presentare la lista alla giuria all'inizio del torneo) non è più possibile trasferire giocatori da una squadra all'altra (eccezioni vanno concordate con la giuria e saranno prese in considerazione solo se giustificate e accettate dalle altre squadre).

Per favorire il fair play, ogni fallo (sgambetto, colpo di bastone, anti-sportività,...) verrà punito con un tiro di rigore da effettuare al termine della partita (sono possibili più rigori).

Pro memoria per gli allenatori e gli accompagnatori

Siccome non disponiamo di molti spogliatoi preghiamo gli allenatori, appena le squadre sono pronte per entrare sul ghiaccio, di far mettere ai propri giocatori i loro effetti personali nelle borse che verranno depositate in un magazzino.

Raccomandiamo di avere con sé i paralama e qualche cosa da coprirsi tra una partita e l'altra.

Ogni squadra fruirà di una pausa pranzo (offerto dall'HC Ceresio) di circa 1 ½ ore. Durante tutto l'arco della giornata sarà in funzione il banco della frutta e del thé.